



Математична скарбничка

Тренінг-квест для педагогів



Тетяна ЗАПОРОЖЕНКО,
вихователька-методистка,
ЗДО № 35, м. Київ

Аби добре розуміти своїх вихованців, бути з ними “на одній хвилі”, педагоги теж мають бути в душі трішечки дітьми. Вони такими і є. Тож тренінг у формі захопливого математичного квесту не тільки допоможе їм опанувати ефективну технологію роботи з дошкільниками та підвищити професійну майстерність, а й подарує неабияке задоволення.

Мета. Підвищувати рівень професійної компетентності учасників у реалізації завдань розділу “Дитина в сенсорно-пізнавальному просторі” програми “Дитина”. Залучати вихователів до інноваційної, пошукової діяльності. Сприяти обміну педагогічним досвідом, упровадженню квест-технології у практику роботи з дітьми.

Матеріал: “математична скарбничка” (скринька або оздоблений “у математичному стилі” ящик із дипломами); червоні та жовті геометричні фігури для об’єднання в команди, два столи, вкриті червоною та жовтою скатертинами; маршрутні листи, предметні картинки; конверти із завданнями; фарби, пензлики, два пластмасових бокси; чашки, склянки із прозорим дном, жолуді; конструктор LEGO, вермішель, пластилін, гудзики, камінці, шишки, жолуді, сірники; 2 лупи, пластикові стаканчики (більше 30 шт.), дві резинки, стрічки.

Хід тренінгу

СТВОРЕННЯ І ПРЕЗЕНТАЦІЯ КОМАНД

Учасники під музику заходять до зали. Кожен за власним бажанням вибирає геометричну фігуру червоного або жовтого кольору.

Ведуча. Вітаю вас, колеги! Сьогодні ми зібралися, щоб разом спробувати відкрити ось цю (показує) “математичну скарбничку”. Для цього треба здобути “ключі знань”. І зробити це допоможе нам цікавий та захопливий математичний квест.

Зверніть, будь ласка, увагу на ті геометричні фігури, які ви обрали. Прошу зібратись усіх, у кого червоні фігурки, за червоним столом (із червоною скатертиною), а тих, хто обрав жовті, — за жовтим.

Учасники об’єднуються в команди за кольорами своїх геометричних фігур.

Ведуча. Кожна команда має вибрати капітана, придумати девіз та презентувати себе. У цьому вам допоможуть підказки.

Назва. У назві команди має бути геометрична фігура або число. Можна поміняти місцями склади у назві, щоб було цікавіше, а вашим суперникам довелося добре поміркувати, перш ніж вони відгадають її.

Девіз. Опишіть вибрану вами фігуру або число словами та спробуйте зробити це у формі вірша.

Презентація команди. Намалюйте назву своєї команди на аркуші паперу. І не забудьте прикрасити її смайликами, оцентами, стрічками, іще чимось. Потім ваші капітани покажуть суперникам назву, яку ті мають розшифрувати, та зачитають девіз.

На виконання завдання і обговорення командам дається 2 хв.

Ведуча. Хто бажає першим презентувати свою команду?

Команди презентують свої назви і девізи.

Ведуча. Молодці! Зараз я роздам капітанам карти-схеми маршрутів. Конверти відповідних кольорів заховані в цій залі. Будь ласка, будьте уважні. Нехай усім щастить!



**ЗАВАНТАЖТЕ РОЗДАТКОВІ
МАТЕРІАЛИ:**
dv.in.ua/pp2021-1/p9



До кожного випуску журналу **“Дошкільне виховання”** та його додатків **“Палітра педагога”** і **“Джміль”** ви можете безоплатно завантажити дидактичні матеріали:

-  **БОНУС: ФОНОГРАМИ**
до кожного сценарію!



Відскануйте

Завантажте

Роздрукуйте

Працюйте!



**Приділяйте час дітям,
а не пошукам матеріалів!**

➔ на сайті jmil.com.ua/peredplata
оберіть зручний варіант передплати

→ у будь-якому відділенні Укрпошти
індекс комплекту — 95989