

ПАМ'ЯТКА**НАПОВНЕННЯ СЕРЕДОВИЩА
ГРУПОВОЇ КІМНАТИ**

- ✓ Матеріали та обладнання мають створювати *оптимальну насиченість* (не мало, але й не багато) цілісного, багатофункціонального середовища.
- ✓ Від *традиційних матеріалів*, які не втратили своєї розвивальної цінності, не варто зовсім відмовлятися на користь “нового”. Так, недоречно повністю замінювати настільно-друковані ігри пазлами.
- ✓ *Матеріали нового покоління* слід добирати збалансовано, щоб середовище було співзвучним часу, мало педагогічну цінність.
- ✓ Важливо *враховувати статево-рольову специфіку* і починаючи від 4-5 років вихованців забезпечувати середовище як спільним, так і специфічним для хлопчиків і дівчаток матеріалом.
- ✓ Бажано *уникати ігрових матеріалів, які вносять у сюжетно-рольові ігри штампи, одноманітність*, обмежують ігрову творчість. Такими небажаними є традиційні ігрові куточки для сюжетних ігор з незмінними темами й сюжетами (“Лікарня”, “Пошта”, “Магазин” тощо).
- ✓ Україй важливо забезпечити дітям *вільний доступ* до ігор та іграшок.

(За Н. Коротковою)